

apple II

De Apple II is ontworpen op basis van de originele Apple I, maar was veel meer uitbreidbaar, gebruiksvriendelijker en over het algemeen completer. Het is het werk van één man, Steve Wozniak. Het is ontegensprekelijk het grootste werk dat door een enkele persoon in de computerindustrie is gedaan. De Apple II debuteerde in april 1977, bijna precies een jaar na de introductie van Apple's eerste computer. Het bevatte dezelfde MOS Technology 6502-processor die op dezelfde kloksnelheid (1,023 MHz) draaide als de Apple I. De meest opvallende verschillen waren een plastic behuizing, de eerste van een commerciële microcomputer en een NTSC- of PAL-video-uitgang. Hierdoor kon je je tv gebruiken om verbinding te maken met een Apple II als monitor. Er was de keuze uit 16 vaste kleuren, een primeur in commerciële microcomputertechnologie. De computer werd verkocht met 4 tot 64k RAM. De eerste programmeeromgeving van de II, Wozniak's Integer BASIC, werd in de Apple II ROM gebrand. In augustus 1977 stemde Apple ermee in om \$ 21.000 te betalen voor een achtjarige licentie van Microsoft's Applesoft BASIC, ontworpen door een toenmalige tiener Randy Wigginton, die later MacWrite zou schrijven en zeer invloedrijk zou zijn bij de creatie van de Macintosh. De machine bood ten tijde van de introductie een cassettebandinterface. In 1978 werd de Disk II, een 143k 5,25" Disk Drive geïntroduceerd. Daarmee kwam ook de eerste volledige versie van het besturingssysteem van de Apple II, DOS 3.1. De productie van Apple II werd uiteindelijk stopgezet in 1982.



Specificaties

Processor: MOS Technology 6502-processor die draait op 1,023 MHz als de Apple I.

Geheugen: kwam met 4-64k RAM.

Display: ondersteunt 6 vaste kleuren met een resolutie van 280x192 (hoge resolutie) en 16 kleuren met een resolutie van 40x48 (lage resolutie).

Uitbreiding: inclusief 8 uitbreidingslots, waarbij het eerste slot gereserveerd is voor RAM/ROM-upgrades. Apple II met paddles

Besturingssysteem

Integer BASIC: alle versies, ontworpen door Woz

Applesoft BASIC: alle versies, ontworpen door Randy Wigginton

DOS: alle versies, 3.1 tot 3.3.

ProDOS: alle versies (denk ik).

Modellen in deze serie:

Apple II: basissysteem, kwam met 4-64k RAM en draaide Integer BASIC. Oorspronkelijke verkoopprijs was \$ 1298

Apple II+: inclusief minimaal 48k RAM, draaide Applesoft BASIC. Uitgebracht een jaar na Apple II voor \$ 1195

Apple II europolis: een II+ met een ander logo en de mogelijkheid om video in zwart-wit PAL (European TV) formaat weer te geven.

Interessante feiten:

De programmeertaal BASIC speelde zo'n grote rol in het succes van de Apple II dat Steve Jobs Bill Gates in 1982 aanmoedigde om een versie van BASIC te maken voor de nog uit te brengen Macintosh. Gates was een beetje te gretig om Microsoft BASIC op tijd uit te brengen om het te verzenden op het moment van de introductie van de Mac, en daarom was het een heel slechte implementatie. Don Denman creëerde ook een versie van BASIC voor Apple, MacBASIC genaamd, die zelfs in bètaversies veel beter was dan het product van Microsoft. Gates wist dat hun versie veel beter was, dus toen het tijd was om de licentie van Apple voor Applesoft BASIC te verlengen, zei Gates dat hij die alleen zou verlengen als Apple het MacBASIC-project zou stoppen. De Apple II kon niet leven zonder Applesoft BASIC, en Apple kon niet leven zonder de Apple II, die het grootste deel van de winst van Apple opleverde, dus stopten ze het project. De Apple II werd een van de meest succesvolle machines in de computergeschiedenis en Microsoft BASIC werd uiteindelijk in schande stopgezet. Bill Gates zegt later dat dit "een van de stomste deals was die ik ooit heb gedaan".